

# Het bevorderen van een actieve levensstijl voor ouderen met behulp van gaming



## **MAGGY: Mobile activity game for the elderly**

### **Projectleiders:**

Prof. dr. M.M.R. (Miriam) Vollenbroek-Hutten, Roessingh Research and Development/ Universiteit Twente

Ir. M. (Monique) Tabak, Universiteit Twente

### **Teamleden:**

Dr. M.G.H. (Marit) Dekker- van Weering, Roessingh Research and Development

H. (Hans) Bloo, Msc, Paramedisch Instituut Rembrandt

Prof. dr. H. (Hylke) van Dijk, NHL Hogeschool

### **Consortiumpartners:**

NHL Hogeschool; Paramedisch Instituut Rembrandt; Trivium Meulenbelt Zorg; Roessingh Research and Development; Universiteit Twente

e-mail contactpersoon: [m.tabak@utwente.nl](mailto:m.tabak@utwente.nl)

UNIVERSITEIT TWENTE.

**NHL**  
HOGESCHOOL



## DOEL –

Een lichamelijk actieve levensstijl is belangrijk voor ouderen om langer zelfstandig thuis te blijven wonen. Het doel van het MAGGY project is het onderzoeken van effectieve motivatie- en feedbackstrategieën voor het ontwikkelen van een ambulante game die het activiteitengedrag van ouderen kan verbeteren.

## AANPAK –

Hiervoor wordt gebruik gemaakt van “een research through design” aanpak. Er zal onderzoek worden verricht naar de motivatie(strategieën) van ouderen om te gamen, met als basis het Player Motivations Model. De te ontwikkelen game integreert ambulante sensing van lichamelijke activiteiten met ambulante spelomgevingen voor een intensieve training en coaching. Er wordt onderzocht wat het effect is van deze feedbackstrategieën op de vaardigheid van ouderen om hun gedrag in het dagelijkse leven blijvend te verbeteren.

## GEWENSTE RESULTATEN –

- Kennis over effectieve motivatie- en feedbackstrategieën om een actieve levensstijl van ouderen in de dagelijkse omgeving te bevorderen.
- Een fitgame voor 65 plussers die kan motiveren tot blijvend gezond actief gedrag.

